

Loster

周家宇、林良翰、黃世瑋、易大中

遊戲簡介

玩家扮演的是一名遭受船難的倖存者，在船艙中醒來，發現自己已經漂流到了孤島，必須要用船上僅剩的資源，想辦法在島上生存下去並等待救援。孤島分成了四個區域：海灘、森林、洞穴及城堡，其中暗藏了許多謎題，眾多謎題中暗藏了離開孤島的機會。

設計理念 - 生存 + 解謎

Loster是一個融合了生存與解謎要素的2D孤島求生遊戲，玩家在體驗解謎遊戲時，因為沒有時間壓力，在卡關時往往胡亂得嘗試與地圖上的物件互動，為了增加解謎遊戲的刺激度及壓迫感，我們將生存遊戲的要素加入解謎遊戲中。

解謎與地圖設計

海灘



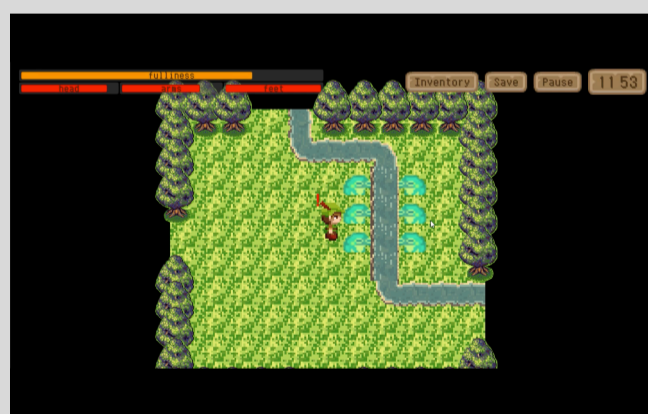
海灘是新手教學關卡，讓玩家了解道具系統怎麼使用、怎麼與地圖物件互動等基本操作。

洞穴



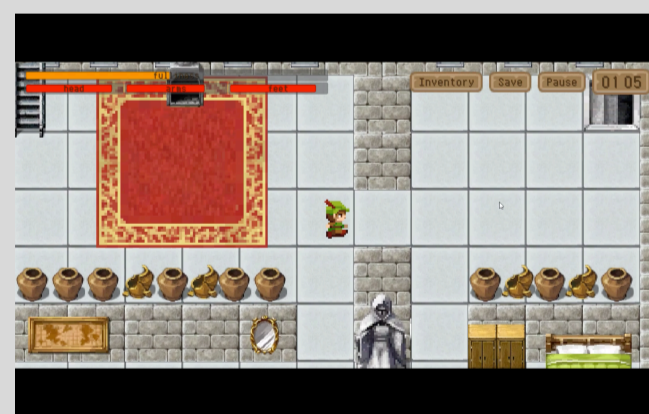
洞穴是遊戲中最複雜、謎題最多的地方，玩家要在有限的視野範圍中破解謎題並找出通往城堡的道路。

森林



森林中有七個謎題，玩家要在森林裡找出巫婆的陰謀並救出公主，森林是遊戲中食物最多的地方，要注意不要在森林裡迷路了！

城堡



在城堡的頂樓，有著逃離孤島的重要工具，但有重重的謎題在考驗玩家的智慧！

生存設計 - 飢餓度、受傷

飢餓度：飢餓度會隨時間逐漸下降，玩家要在孤島的各個角落收集食物才能活下去！

受傷：部分解謎若是失敗，會使身體某些部位受傷，當任一部位的血量歸零，玩家會死亡！

Loster

周家宇 林良翰
黃世瑋 易大中